

УТВЕРЖДЕНО

приказом министерства культуры и
национальной политики области
от 29.07.2019 № 194-ОД

ПОЛОЖЕНИЕ
об областной интеллектуальной игре
«Муравьевское время»,
посвященной 210-летию со дня рождения
Н. Н. Муравьева-Амурского

1. Общие положения

1.1. Областная интеллектуальная игра «Муравьевское время» (далее - Игра) проводится по инициативе государственного бюджетного учреждения культуры «Амурская областная научная библиотека имени Н.Н. Муравьева-Амурского» (далее – Организатор) в рамках празднования 210-летия со дня рождения Н. Н. Муравьева-Амурского.

1.2. Учредителем игры является министерство культуры и национальной политики Амурской области.

1.3. Для организации и проведения игры создается организационный комитет (далее – Оргкомитет), осуществляющий функции жюри, который подводит итоги этапов игры, освещает ход и результаты на сайте и в аккаунтах социальных сетей Организатора, награждает победителей.

1.4. Игра проводится в целях:

- воспитания у молодого поколения патриотических чувств, уважения к выдающимся личностям, сыгравшим огромную роль в истории края и освоении Дальнего Востока;

- мотивации специалистов системы образования по организации интеллектуальной, творческой и исследовательской деятельности учащихся.

2. Сроки и условия игры

2.1. Игра проводится в два этапа:

- 1 этап – дистанционный (конкурс презентаций) – с 01 августа по 01 октября 2019 года;

- 2 этап – очный (интеллектуальная игра) – 25 октября 2019 года.

2.2. Участниками игры являются молодежные команды в возрасте от 14 до 21 года, проживающие на территории Амурской области:

- учащиеся школ, ссузов, вузов;

- участники патриотических объединений и военно-патриотических клубов;

- участники молодежных и общественных объединений.

2.3. Состав команд – 3-5 человек.

2.4. Для участия командам необходимо до 20 сентября 2019 года отправить заявку на участие в игре, заполненную по форме (Приложение 1) и работу первого этапа на электронный адрес arc@libamur.ru.

2.5. Первый этап игры проводится дистанционно с 01 августа по 01 октября 2019 года.

Творческий конкурс презентаций на темы:

- «Образ Н. Н. Муравьева-Амурского в литературе»;

- «Образ Н. Н. Муравьева-Амурского в живописи»;

- «Образ Н. Н. Муравьева-Амурского в городской среде (памятники)».

2.6. Презентации отправляются на электронный адрес: arc@libamur.ru с 01 августа по 01 октября 2019 года. Работа жюри конкурса пройдет с 01 октября по 10 октября 2019 года. Подведение и опубликование итогов дистанционного этапа состоится 11 октября 2019 года.

2.7. Отправляя презентации на конкурс, авторы автоматически дают разрешение на использование предоставленного ими материала Организатору.

2.8. От одной команды принимается на конкурс одна работа.

2.9. Требования к презентациям:

- формат презентаций для участия в конкурсе – презентации PowerPoint (ppt, pptx, ppsx); презентации, сохраненная в виде видео (mp4); в виде эссе (wmv, avi, flv, mov, vob);

- объем презентаций – количество слайдов – до 20; видео – до 15 мин;

- авторы не ограничиваются в выборе технических средств при создании презентаций;

- все презентации должны начинаться с описания: название презентации; сведения об авторстве (название команды, район, город, ФИО руководителя команды).

2.10. Критерии оценки презентаций:

- соответствие теме конкурса;

- оригинальность идеи и содержания работы;

- техника и качество исполнения, общее восприятие.

2.11. Работы с отсутствием описания, не соответствующие требованиям и критериям, указанным в п.п. 2.9 и 2.10 к участию не принимаются.

2.12. Победитель дистанционного этапа определяется по сумме баллов, заработанных командой.

2.13. Презентации, присланные на конкурс и отвечающие требованиям и критериям, будут размещены в специальном разделе на сайте Организатора.

3. Подведение итогов игры, награждение победителей

3.1. Подведение итогов дистанционного этапа осуществляется на заседании жюри конкурса презентаций.

3.2. Решение о победителях дистанционного этапа определяет большинство набранных баллов. Победителями первого этапа являются 10 команд набравших наибольшее количество баллов.

3.3. Победители дистанционного этапа приглашаются на очный этап – интеллектуальную игру «Муравьевское время», которая пройдет по адресу: г. Благовещенск, ул. Ленина 139, конференц-зал Амурской областной научной библиотеки.

3.4. Участие в игре бесплатное. Для иногородних – участие в очном этапе игры (проезд, проживание и питание) за счет направляющей стороны.

3.5. Победители очного этапа интеллектуальной игры «Муравьевское время» будут награждены дипломами и памятными призами.

3.6. Итоги игры будут опубликованы на сайте и в аккаунтах социальных сетей Организатора.

4. Контактная информация

Дополнительную информацию по вопросам проведения игры можно получить по телефону: 8(4162)23-73-91 или e-mail: arc@libamur.ru

Контактные лица:

- Иванова Наталия Александровна – заведующий отделом «Амурский региональный центр Президентской библиотеки им. Б. Н. Ельцина»;
- Дыбова Дина Викторовна – главный библиотекарь отдела «Амурский региональный центр Президентской библиотеки им. Б. Н. Ельцина»;
- Николаева Ирина Владимировна – ведущий библиотекарь отдела «Амурский региональный центр Президентской библиотеки им. Б. Н. Ельцина».

ЗАЯВКА
на участие в областной интеллектуальной игре
«Муравьевское время»

1. Название команды:

2. Список команды (фамилия, имя, класс, школа)

3. Район, город, наименование, адрес учреждения (объединения),
направляющего команду

4. Фамилия, имя, отчество руководителя команды, должность, контактный
телефон _____

ВНИМАНИЕ! Оформленная и поданная заявка на участие в игре - рассматривается как принятие всех условий положения об игре, согласие на дальнейшее возможное использование работ на безгонорарной основе в печатном и электронном виде, а так же на обработку персональных данных, указанных в заявке, без права передачи третьим лицам, без согласия участников.